

SCHEDA DI PROGETTO

PIANIFICAZIONE DIDATTICA

ANNO SCOLASTICO 2024 / 2025

Denominazione Progetto:

 GIOCHI DI FIBONACCI

Responsabile Progetto:

 ALESSIA FUNARI

*I campi contrassegnati da asterisco sono obbligatori

Descrizione sintetica del progetto *

<i>Sintetica descrizione dei contenuti</i>
<i>I Giochi di Fibonacci sono un progetto pilota, alla sua terza edizione, che prevede una competizione rivolta agli studenti delle scuole primarie e delle scuole secondarie di primo grado. L'iniziativa è promossa dal comitato dei Campionati Italiani di Informatica - ex Olimpiadi Italiane di Informatica (OII), che fanno parte del programma di valorizzazione delle eccellenze del Ministero dell'Istruzione e del Merito. L'iniziativa si avvale del supporto tecnico, logistico e amministrativo dell'Associazione Italiana per l'Informatica e il Calcolo Automatico (AICA) e dell'ITE E. Tosi di Busto Arsizio (VA).</i>

Ordine di scuola e docenti coinvolti *

<i>Indicare i plessi che parteciperanno alle attività proposte ed indicare i docenti coinvolti nella realizzazione del progetto</i>	
<i>Plesso Carissimi: classi 1D e 2G scuola secondaria + eventuali studenti selezionati di altre classi</i>	<i>Alessia Funari</i>

Obiettivi formativi *

<i>Indicare le finalità del progetto</i>
<i>L'obiettivo primario è quello di avvicinare gli studenti dei primi gradi di istruzione al mondo dell'informatica e in modo particolare al mondo della programmazione. Sviluppo del pensiero computazionale e del problem solving. Stimolare lo sviluppo dello spirito di squadra. Accrescimento dell'autostima.</i>

Risultati attesi*

<i>Descrivere gli obiettivi misurabili che si intendono perseguire.</i>
<i>Far emergere e valorizzare le eccellenze esistenti nella scuola italiana, con positiva ricaduta sull'intero sistema educativo. Aumenta dell'autostima e dello spirito di squadra.</i>

Destinatari

<i>Classi e sezioni, numero di alunni</i>
<i>1D, 2G + alcuni alunni da altre classi...per un totale di minimo 35 alunni</i>

Metodologie

<i>Modello di intervento, strategie didattiche e di apprendimento</i>
<i>Classe capovolta lavoro di gruppo/peer-to-peer problem solving</i>

Altri soggetti coinvolti *

Rapporti con altre istituzioni, enti, partners, genitori...

Associazione Italiana per l'Informatica e il Calcolo Automatico (AICA) e dell'ITE E. Tosi di Busto Arsizio (VA)

Risorse umane

Prof.ssa Alessia Funari

Durata *

Descrivere l'arco temporale nel quale il progetto si attua

Dal 12-13 dicembre 2024 fino aprile 2025 (se si classificano alla seconda fase o/e alla fase finale)

Attività previste

Illustrare le fasi operative individuando le attività

lavoro di coding in classe e sala informatica con la piattaforma di code.org, scratch, bebras

Prodotto finale

Indicare il prodotto o la manifestazione conclusiva che si intende presentare/organizzare, prevedendo anche una data di chiusura delle attività.

partecipazione alle diverse fasi del progetto

Monitoraggio e valutazione

Strumenti per rilevare i dati e criteri di valutazione

IL DOCENTE



2. SCHEDA FINANZIARIA

Progetto a carico del:

- Fis**
 Famiglie
 Gratuito (in orario curricolare)
 Bando.....
 Altro

2.1 RISORSE UMANE (Indicare i profili dei docenti, dei non docenti e dei collaboratori esterni che si prevede di utilizzare)

E T N E C O D E L A N O S S R E P	Cognome e nome Docente	N. ore ² stimate di docenza	totale ore	Compenso totale lordo dipendente (a cura della segreteria)
				€
				€
	TOTALE PERSONALE DOCENTE			€

A T A E L A N O S S R E P	Cognome e nome	N. ore stimate di Amministrativi	N. ore stimate di Collab oratori Scolasti ci	Compenso totale lordo dipendente (a cura della segreteria)
				€
				€
	TOTALE PERSONALE ATA			€

A T A E L A N O S S R E P	PERSONALE ESTERNO Cognome e nome	N. ore	Tariffa oraria (comprensiva di IVA ed oneri)	Compenso totale LORDO (a cura della segreteria)
				€
	TOTALE PERSONALE ESTERNO			€

¹Nel caso il progetto preveda prestazioni di esperti esterni, agli stessi va fatta compilare l'apposita scheda. Gli esperti esterni **non possono essere retribuiti** con il Fondo di Istituto, pertanto prestano il loro servizio gratuitamente o a seguito di convenzioni stipulate con l'istituto o con finanziamenti esterni (Regione, UE, ecc.)

²Le ore si intendono di 60 minuti.

2.2 BENI E SERVIZI (indicare le risorse logistiche ed organizzative che si prevede di utilizzare per la realizzazione del progetto)

O M U S S I O N O C I D I L A I R E T A M	Quantità	Descrizione	Costo di massima (comprensivo di IVA al 22%) (a cura della segreteria)
			€
			€
	TOTALE BENI E SERVIZI		€

Data, _01/10/24_

IL RESPONSABILE DEL PROGETTO

